



Fateシリーズの歴史と FGOを巡る主な出来事

- 2004 パソコンゲーム「Fate/stay night」発売
- 2006 TVアニメ「Fate/stay night」放送開始
- 2010 小説「Fate/Zero」発売
- 2014 家庭用ゲーム「Fate/EXTRA」発売
- 2015 TVアニメ「Fate/stay night [Unlimited Blade Works]」放送開始
- 2015 7月30日 スマホゲーム「Fate/Grand Order」リリース
事前登録者は70万人を超える
- 2016 7月30日 イベント FGO夏祭り2016 在秋葉原開催
1周年記念イベント。翌年からは「FGO Fes.」として毎年開催
- 11月10日 家庭用ゲーム「Fate/EXTELLA」発売
- 2017 2月24日 1.5部配信開始
物語の続編にあたるシナリオ。12月まで全4章が配信
- 7月1日 TVアニメ「Fate/Apocrypha」放送開始
- 7月14日 舞台「Fate/Grand Order THE STAGE-神聖円卓領域キャメロット-」公演
第1部 第六章を舞台化
- 9月20日 1000万ダウンロード突破
人気サーヴァント「マーリン」が個別、「マーリン」がTwitterトレンド1位に
- 10月14日 劇場アニメ「Fate/stay night [Heaven's Feel]」第一章公開
- 2018 4月4日 第2部 第1章配信開始
異なる人類の歴史「異時空」を巡る物語が開幕
- 7月26日 アーケードゲーム「Fate/Grand Order Arcade」稼働開始
サーヴァントが描かれたカードが人気に
- 2019 1月12日 劇場アニメ「Fate/stay night [Heaven's Feel]」第二章公開
- 10月5日 TVアニメ「Fate/Grand Order-絶対魔獣戦線バビロニア」放送開始
- 12月20日 イベント「TYPE-MOON展 Fate/stay night-15年の軌跡-」開催
- 12月26日 「#FGO」がTwitterトレンド大賞エンタメ部門賞に
- 2020 4月25日 2000万ダウンロード突破
- 5月4日 新聞広告 5周年記念シリーズ広告「under the same sky」掲載開始
全部道府県の新報紙面にサーヴァントが登場
- 7月30日 リリース5周年

Info
ようこそ! FGOの世界へ
 2015年に配信され、今や2000万ダウンロードを超える人気タイトルとなったFGO。ここではゲームの仕組みやあらすじ、「Fateシリーズ」を知る上で欠かせない「サーヴァント」などの基礎知識について紹介する。まずはここから、FGOの世界をのぞいてみよう。

「FGO」こと、「Fate/Grand Order」は2015年にリリースされた、スマートフォン向けロールプレイングゲーム(RPG)だ。「Fateシリーズ」と呼ばれる作品群の一つで、シリーズでは、ゲーム、アニメ、小説、舞台など多数のメディアミックスが展開されている。

RPGとは、架空の物語を舞台に、プレイヤーが主人公などの役割(ロール)を演じ(プレイイング)、成長していくゲームのこと。同じジャンルでは「ドラゴンクエスト」「ポケットモンスター」シリーズがよく知られている。FGOでは、プレイヤーが主人公となり、歴史上の偉人や伝説・神話上の英雄をモデルにした「サーヴァント」と呼ばれる存在と力を合わせ、人類の危機を救うための冒険や試練に挑む。簡単に言うと「仲間を集め強くなり、敵と戦いながら、物語を読み進めていくゲーム」だ。

人類の未来を取り戻す旅へ

まず、簡単にFGOのシナリオを確認しておこう。

物語の舞台は「カルデア」という組織。そこでは科学や魔法を駆使して様々な研究を行い、人類史の「観測」を行っていた。ところが2015年のある日、100年先まで観測していた未来が突如消失し、2017年で人類は滅びてしまふこ

とが証明されてしまう。その原因は、人類の過去の歴史で異常が発生したこと。産業革命や百年戦争、大航海時代など、これまで積み重ねられた歴史上の出来事が、何者かによって書き換えられたようだ。カルデアは人類の消滅を防ぐべく、世界中から集められた魔術師「マスター」の候補生たちを過去へ送り込もうとするが、施設内の爆発事故に巻き込まれ、全滅する事態となる。この中で唯一無事だったのがカルデアのマスター候補になったばかりの人物——プレイヤーが扮するこの物語の主人公だ。

正しい歴史を取り戻さなければ、1年半後に人類は消滅してしまふ。新人マスターとなった主人公は、カルデアの少女「マシュ・キリエライト」とともに、歴史の異常が起こった過去の時代「特異点」へ旅立つことになる。

ゲームは、小説のように物語を読みながら、その間に敵やサーヴァントとのバトルが採られる形で進んでいく。人類の存亡をかけた戦いが、500万字を超えるシナリオで展開されるのが最大の魅力だ。

戦闘では、1度に3騎までのサーヴァントを戦わせ、敵の体力をゼロにすることを目標とする。攻撃は、3種類の「コマンドカード」を選んでサーヴァントに指示するだけ。直感的で分かりやすいが、サーヴァントごとに特徴が異なる

ため、どのサーヴァントにどの順番で攻撃を指示するかが鍵を握る。戦闘を有利に進めるスキルや必殺技などもあるため、簡単だが奥深い作りになっている。

物語を彩る「サーヴァント」たち

次々と登場する多彩なサーヴァントも、FGOの人気の大きな一因だ。

サーヴァントとは、歴史上の偉人や、神話・伝承に語り継がれる人物たちが「英霊」となって蘇ったキャラクターのこと。「アルトリア・ペンドラゴン(アーサー王)」や「ジャンヌ・ダルク」、「宮本武蔵」など、モデルとなった人物は幅広く、その数は270以上にも上る。主人公はサーヴァントとともに特異点をめぐり、現地のサーヴァントと戦ったり、協力したりしながら、歴史の異常を修正していくことになる。

サーヴァントは「クラス」と呼ばれる基本的に7つの属性に振り分けられ、それぞれのクラスや扱う武器、「宝具」と呼ばれる必殺技は、モデルになった英雄のエピソードに由来することが多い。例えば、剣術が得意だったアルトリアのクラスは剣士の英霊「セイバー」で、宝具はアーサー王伝説に登場する聖なる剣「エクスカリバー」になっている。

ただ、姿形は生前のそれとは異なる場合もあり、時には性別や形さえも変わることもある。「レオナルド・ダ・ヴィンチ」や宮本武蔵の外見は女性に、そして「エジソン」は獅子頭のスーパーマンのような見た目をしている。「あの偉人がこんな姿に!」という驚きの一方、物語では、サーヴァントとしての誇りや英雄だった記憶、生前の後悔などが複雑に絡み合っている。サーヴァントから歴史やドラマに思いをはせることが出来るのも、FGOの魅力の一つだろう。

マスター(魔術師)である主人公は、そんなサーヴァント(使魔)たちを「召喚」し、従えることができる。どのサーヴァントを召喚できるかは基本的に運次第だが、気に入ったサーヴァントや、見た目や性格が好みのサーヴァントを召喚できたときの喜びは大きい。まずは、お気に入りのサーヴァントを見つけよう。

ゲーム本編は、現在第2部の第5章まで公開されている。第1部の第一章から順にプレイでき、その章をクリアすることで次の章が読める仕組みだ。第1部と第2部の間には、1.5部があるほか、限られた時期だけ楽しめる物語「期間限定イベント」が定期的に配信される。本編の物語は完結が明言されており、どのようなクライマックスを迎えるか、注目が集まっている。

サーヴァント 02

偉人などの英霊を、マスターが使い魔として現世に召喚した存在。両者は契約を結び、サーヴァントはマスターに仕え、戦う。FGOでは「宝具」というアイテムを使ってサーヴァントを呼び寄せることができ、その中から最大6騎までのパーティを組み、戦わせることができる。FGOではサーヴァントに星1〜5までのレアリティ(強さ)が設定されており、星が多いほど召喚できる確率は低い。期間限定サーヴァントも多く、出会いには「縁」が必要だ。

召喚の仕組み

マスター — 契約 — サーヴァント

主人公とマシュ・キリエライト 01

主人公はカルデアのマスター候補に数回あわせて呼ばれた本人。戦いを通して主人公も成長し、歩みとともに様々なサーヴァントを多く召喚できるようになる。性別や名前には自由が設定できる。主人公とともに旅をする少女「マシュ・キリエライト」。爆発事故の際に英霊と融合し、半分人間・半分サーヴァントの「デミ・サーヴァント」となった。マシュは旅を続ける中で、融合した英霊の名を知るようになる。主人公を「先輩」と呼び寄っている。

(宮本武蔵) モデルは江戸時代初期の二刀流の剣豪。FGOでは女性サーヴァントとして登場する。

(主人公)

(マシュ・キリエライト)

ダ・ヴィンチ

画家であり発明家、そんな万能の才人レオナルド・ダ・ヴィンチが何故女性なのかって? 物語には隠しとあるものがあるから。まずは、この世界のことを少々語らねばならない。